**package** 실습2주차;

**import** java.util.Random;

**public** **class** 실습2주차chapter4 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

**int**[][]array= **new** **int**[5][5];

**int**[][]new\_array= **new** **int**[5][5];

**int** row, col,i,a,b;

**int** limit=5;

Random randomnumbers=**new** Random();

**for**(row=0; row<limit;row++) {

**for**(col=0;col<limit;col++) {

array[row][col]=randomnumbers.nextInt(100);

}

} // 배열에 random 수 1부터 100사이

System.***out***.printf("원래 배열\n");

**for**(a=0;a<limit;a++) {

**for**(b=0;b<limit;b++) {

System.***out***.printf("%d ",array[a][b]);

}

System.***out***.printf("\n");

}

**for**(i=0;i<3;i++) {

System.***out***.printf("Rotate %ddegree\n",90\*(i+1));

**for**(row=0; row<limit;row++) {

**for**(col=0;col<limit;col++) {

new\_array[col][4-row]=array[row][col];

}

}

**for**(a=0;a<limit;a++) {

**for**(b=0;b<limit;b++) {

System.***out***.printf("%d ",new\_array[a][b]);

array[a][b]=new\_array[a][b];

}

System.***out***.printf("\n");

}

System.***out***.printf("\n");

}

}

}

